

The background of the image shows an outdoor play area with several wooden structures. On the left, there is a large wooden panel with various cutouts and colorful pieces. In the center and right, there are several wooden tables or platforms, some with blue mats on top. The ground is covered in green grass, and there are trees in the background. The overall scene is bright and natural.

G-BOIS & TRADITION

Notices des jeux

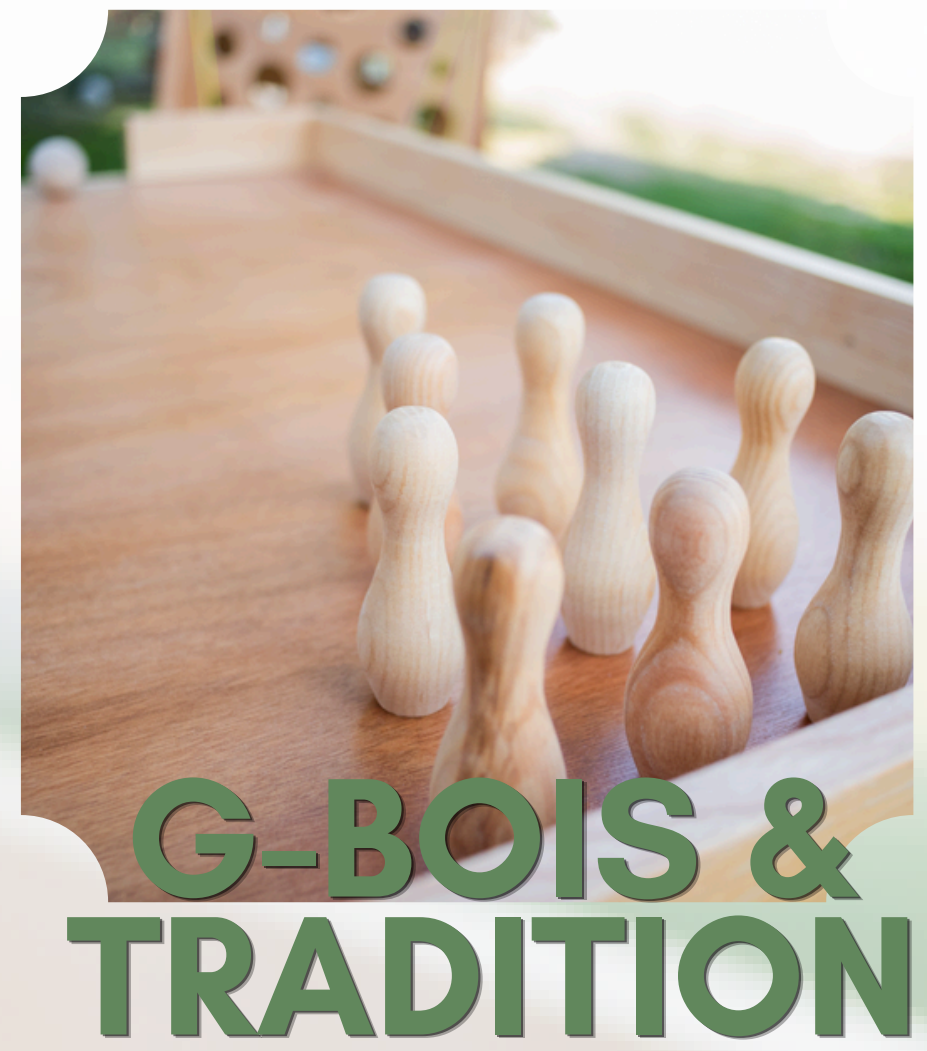
Le billard quilles

Présentation du jeu

Le « billard quilles » est un jeu en bois d'adresse qui mélange les règles du bowling et la précision du billard.

Les joueurs utilisent une queue de billard pour frapper une boule en bois afin de faire tomber les quilles placées sur le plateau.

Le système de points reprend les règles classiques du bowling avec les notions de Strike et Spare.



Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois sur pieds
- 1 queue de billard
- 1 boule en bois
- 10 quilles en bois

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Installer les 10 quilles en triangle comme au bowling.
- Prévoir un espace suffisant autour du jeu pour le tir.

But du jeu

Le joueur doit faire tomber un maximum de quilles à l'aide de la boule frappée avec la queue de billard.

Le gagnant est celui qui totalise le plus de points après les manches prévues.

Déroulement d'une partie:

Chaque joueur dispose de 2 tirs

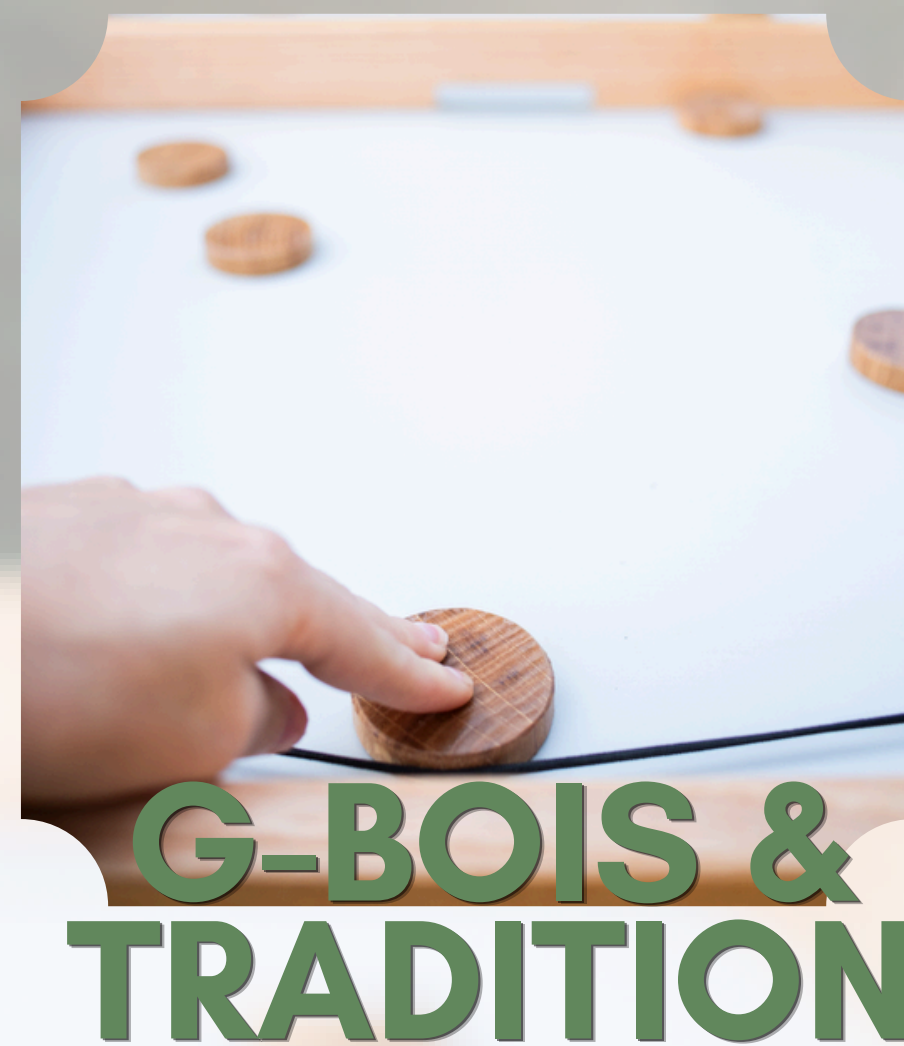
Le joueur utilise la queue de billard pour pousser ou frapper la boule en direction des quilles. Les quilles tombées après chaque tir sont comptabilisées. Celui qui a le plus de points gagne.

Le Duel des Palets

Le « Duel des Palets » est un jeu en bois rapide et dynamique opposant deux joueurs.

Le but est d'envoyer tous ses palets dans le camp adverse à l'aide d'un élastique placé au centre du terrain.

Ce jeu d'adresse et de rapidité garantit des parties amusantes et conviviales pour petits et grands.



Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois séparé en deux camps
- 10 palets en bois (5 par joueur)

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Répartir les palets de façon égale dans chaque camp.
- Chaque joueur se place face à son côté du plateau.

But du jeu

Le joueur doit envoyer tous ses palets dans le camp adverse avant son adversaire.

Le premier joueur qui n'a plus aucun palet dans son camp remporte la manche.

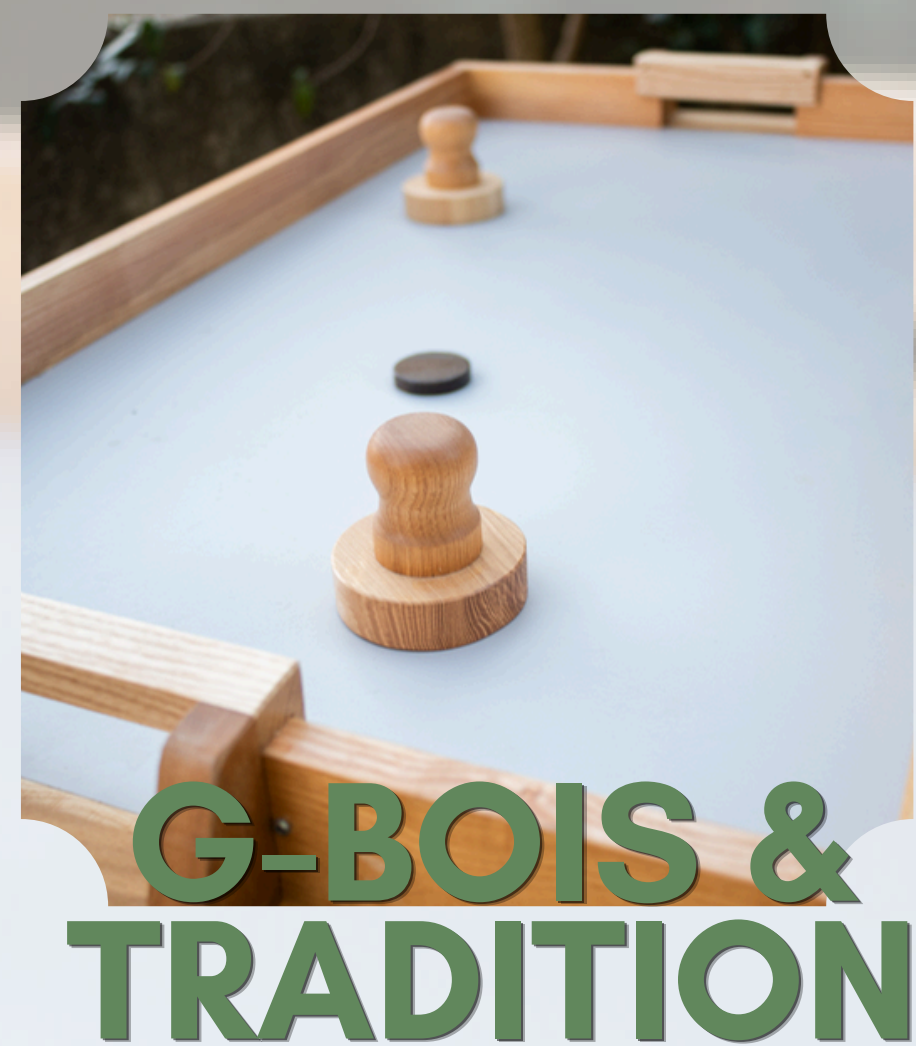


Le hockey

Le « Hockey » est un jeu en bois d'adresse et de rapidité inspiré du hockey.

Les joueurs utilisent des poignées ou des lanceurs pour frapper un palet et tenter de marquer dans le but adverse.

Rapide, amusant et accessible à tous, ce jeu est idéal pour les animations, événements, fêtes et moments conviviaux.



Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 2 poignées ou lanceurs
- 1 palet
- 2 cages ou zones de but

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Installer le palet au centre du terrain.
- Chaque joueur se place de son côté du plateau.

But du jeu

Le joueur doit envoyer le palet dans le but adverse tout en défendant sa propre cage.

Le premier joueur atteignant le nombre de points défini remporte la partie.

Le Défis des couloirs

Le « Défis des Couloirs » est un jeu en bois d'adresse et de précision.

Le joueur utilise une queue de billard pour pousser une boule dans un couloir incliné. La boule remonte le plateau avant de redescendre et d'entrer aléatoirement dans l'une des 6 cases à points. Le hasard et la précision rendent chaque partie unique et amusante.

Ce jeu est idéal pour les animations, fêtes, événements, kermesses et moments conviviaux.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- **1 plateau de jeu en bois avec couloirs**
- **1 queue de billard**
- **1 boule**

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Vérifier que la boule roule librement.
- Prévoir un espace suffisant autour du jeu.

But du jeu

Le joueur doit pousser la boule avec la queue de billard afin de marquer le maximum de points.

La boule remonte le couloir puis redescend pour tomber au hasard dans une des cases à points.

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus grand score remporte la partie.

La bonne case

Le jeu « la bonne case » est un jeu en bois d'adresse et de précision.

Le joueur utilise un élastique pour propulser un palet sur le plateau afin d'atteindre les cases rapportant le plus de points.

Simple, rapide et amusant, ce jeu convient aussi bien aux enfants qu'aux adultes.



Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 1 système d'élastique
- 5 palets en bois

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Vérifier la bonne tension de l'élastique.
- Placer les palets dans la zone de départ.

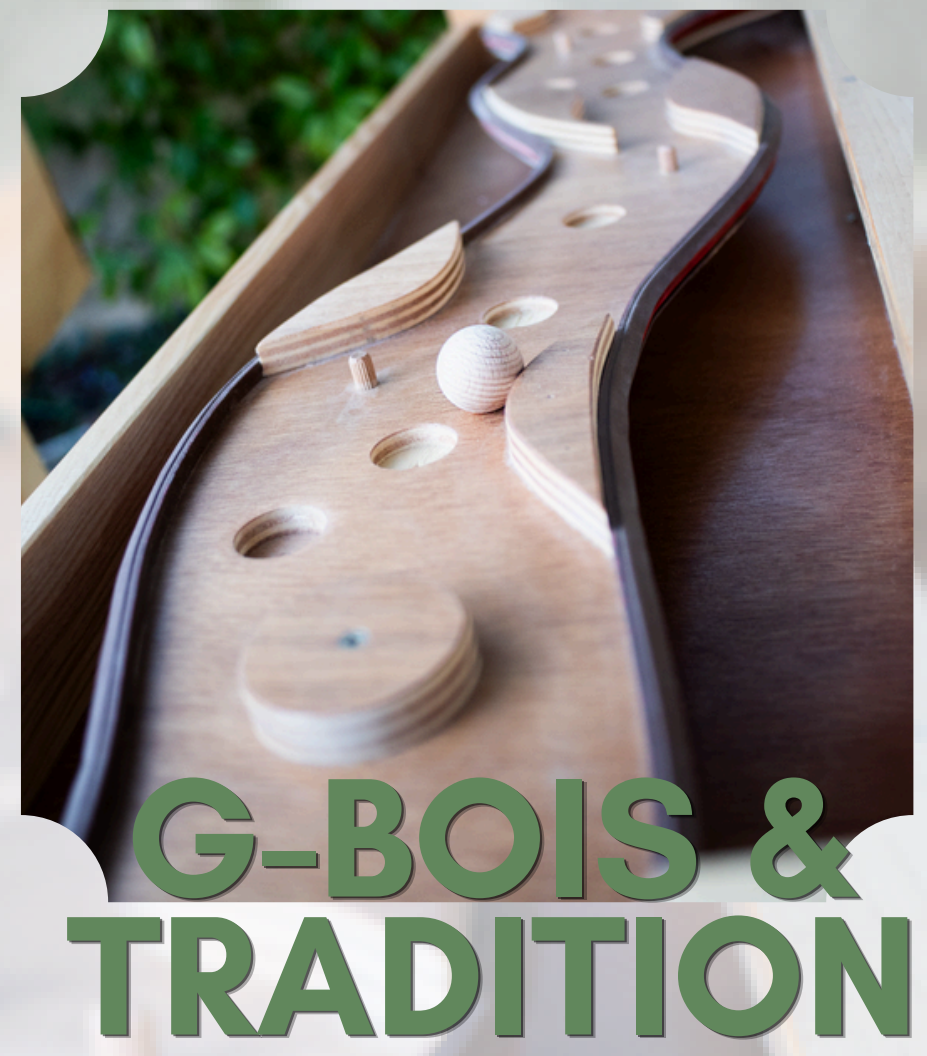
But du jeu

Le joueur doit propulser les palets à l'aide de l'élastique afin de viser les cases rapportant le plus de points.

Le joueur ayant obtenu le score le plus élevé remporte la partie.

Le serpent

Le « Serpent » est un jeu en bois d'adresse, de concentration et de précision. Le joueur doit guider une boule à travers un parcours sinueux à l'aide d'une manette, sans faire tomber la boule dans les pièges et en atteignant le trou final. Ce jeu demande patience, maîtrise et habileté.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 1 système de manette ou de commande
- 1 boule

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Vérifier que la boule roule correctement.
- Installer la boule au point de départ.

But du jeu

Le joueur doit faire progresser la boule dans le parcours jusqu'au trou final sans tomber dans les pièges.

Le joueur qui réussit le parcours en un minimum de temps ou avec le moins d'erreurs remporte la partie.

Le roule ma boule

Le « Roule MaBoule » est un jeu en bois d'adresse et de précision.

Le joueur doit faire avancer une boule entre deux queues afin de contrôler sa trajectoire et atteindre la meilleure zone de points.

Ce jeu demande coordination, maîtrise et régularité.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 2 queues de guidage
- 1 boule

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Vérifier que la boule roule correctement.
- Installer la boule au point de départ.

But du jeu

Le joueur doit faire progresser la boule entre les deux queues afin d'atteindre les zones rapportant le plus de points.

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le meilleur score remporte la partie.

Le joueur place la boule au départ.

À l'aide des deux queues, il guide et fait avancer la boule.

Le joueur doit contrôler la vitesse et la direction de la boule.

Lorsque la boule atteint une case, les points correspondants sont comptabilisés.

Le labyrinthe

Le « Labyrinthe Vertical » est un jeu en bois d'adresse, de patience et de précision. Le joueur doit guider une boule à travers un parcours vertical rempli d'obstacles afin d'atteindre le sommet sans faire tomber la boule. Ce jeu met à l'épreuve la concentration, la maîtrise des mouvements et la coordination.



G-BOIS & TRADITION

Matériel:

- 2 plateaux de jeu dos à dos
- 2 boules
- 2 systèmes de guidage

Installation

- Installer le jeu sur une surface stable.
- Vérifier que le plateau est bien fixé.
- Positionner la boule au point de départ

But du jeu

Le joueur doit faire progresser la boule dans le labyrinthe vertical jusqu'au sommet sans la faire tomber.

Le joueur qui atteint l'arrivée avec le moins d'erreurs ou dans le meilleur temps remporte la partie.

Le joueur place la boule au départ.

À l'aide du système de guidage, il fait avancer la boule dans le parcours.

Le joueur doit éviter les trous, pièges et obstacles.

Si la boule tombe, la partie recommence depuis le départ ou depuis le dernier point prévu.

La partie est gagnée lorsque la boule atteint le sommet.

les bâchettes

Jeu des bâtonnets en bois, un duel captivant inspiré de Fort Boyard !
Évitez de retirer le dernier bâtonnet pour gagner.



Matériel:

- 1 plateau
- 16 buchettes

Installation

- Installer le jeu sur une surface stable ou une table .
- Positionner les buchettes

But du jeu

Les joueurs s'affrontent en retirant tour à tour 1, 2 ou 3 bâtonnets. L'objectif est d'éviter de retirer le dernier bâtonnet. Ce jeu demande une réflexion stratégique pour anticiper les mouvements de l'adversaire et trouver la meilleure tactique pour remporter la victoire.

Vous pouvez intensifier la difficulté en limitant la durée de réflexion autorisée aux joueurs.

Le puissance 4

Le « Puissance 4 » est un jeu en bois de réflexion et de stratégie opposant deux joueurs.

Le but est d'aligner 4 pions de sa couleur avant son adversaire, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Simple à comprendre et rapide à jouer, ce jeu convient à tous les âges.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 42 pions de deux couleurs différentes
-

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Répartir les pions entre les deux joueurs.
- Choisir le joueur qui commence.

But du jeu

Le joueur doit réussir à aligner 4 pions de sa couleur :

- Horizontalement
- Verticalement
- Ou en diagonale

Le premier joueur qui réalise un alignement de 4 pions remporte la partie.

Le jeu des anneaux

Le jeu de lancer d'anneaux est idéal pour travailler la coordination vue-geste et pour partager des moments agréables en famille ou entre amis. Dès 3 ans.



Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 9 anneaux

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.
- Répartir les anneaux entre les joueurs.
- Choisir le joueur qui commence.

But du jeu

- fixez la base du jeu à anneaux au sol,
- ajustez une distance appropriée pour les anneaux de lancer et jetez 4 anneaux sur les colonnes pour obtenir les points correspondants.
- Le plus haut score remporte la partie .

Le jeu des crochets

Les joueurs doivent accrocher les anneaux sur les crochets. A chaque fois que l'un des joueurs réussit à accrocher son anneau, il doit déplacer la coupe en bois d'une position vers son adversaire. Le premier joueur qui parvient à retirer la coupe de l'échelle gagne la partie.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 1 baton à points

Installation

- Poser le jeu sur une surface plane et stable.

But du jeu

L'objectif est simple, il faut lancer votre anneau attaché à une ficelle et faire en sorte qu'il s'accroche à un crochet.

A chaque fois que vous arrivez à l'accrocher, vous déplacez le plot en bois d'une position vers votre adversaire.

Le premier arrivé au bout gagne la partie !

Le jeu des marteaux

Ce jeu d'adresse en bois consiste à guider une bille au centre du plateau à l'aide de marteaux manipulés par les joueurs. Les clous au centre créent des obstacles qui rendent le parcours plus difficile.



**G-BOIS &
TRADITION**

Matériel:

- 1 plateau de jeu en bois
- 4 marteaux en bois
- 1 bille en bois
- 1 zone centrale avec obstacles (clous)

Installation

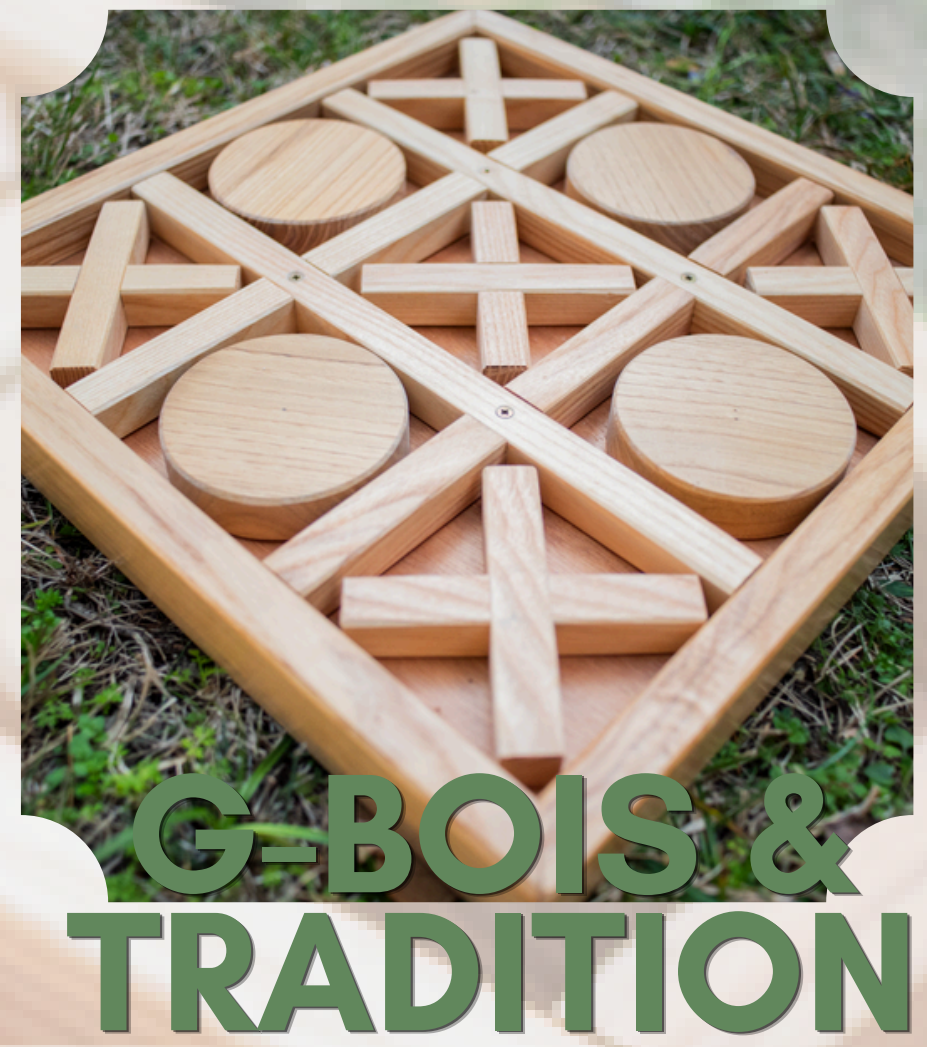
- Poser le plateau sur une surface stable et plane.
- Chaque joueur prend un marteau.
- Placer la bille au centre ou au point de départ défini.

But du jeu

La bille est placée au centre.
Les joueurs frappent ou poussent légèrement la bille avec leur marteau.
Si la bille sort du plateau, la manche recommence.
Une manche se termine lorsque :
le camp adverse est atteint.

Le morpion

Le morpion est un jeu de réflexion simple et rapide opposant deux joueurs. Le but est d'aligner trois symboles identiques avant son adversaire.



Matériel:

- 1 grille de jeu de 3 × 3 cases
- Pions ou marqueurs :
- 5 symboles « X »
- 5 symboles « O »

Installation

- Poser le plateau sur une surface stable et plane.
- Placez la grille entre les deux joueurs.
- Chaque joueur choisit un symbole :
- Joueur 1 : X
- Joueur 2 : O
-

But du jeu

Le joueur utilisant les « X » commence.

À tour de rôle, chaque joueur place un symbole dans une case vide.

Une fois posé, un symbole ne peut plus être déplacé.

La partie se termine :

lorsqu'un joueur aligne 3 symboles,
ou lorsque toutes les cases sont remplies.

La Balance

Poser à tour de role des pions sans faire basculer la pateforme



Matériel:

- 1 pied à bascule
- 25 Pions
- 1 plateforme

Installation

- Poser le plateau sur une surface stable et plane.
- Placez la plateforme entre les joueurs.

But du jeu

- Chaque joueur placera à tour de role une pièce sur la plateforme instable.
- Celui que fait basculer le jeu à perdu

les formules:

Jeux de table (7 jeux)

- Le puissance 4
- Le jeu des bûchettes
- Le crochet
- La balance
- Le jeu des anneaux
- Le pousse marteau
- Le morpion

85€
/jour

Jeux géants (8 jeux)

- Le billard quilles
- Le Hockey
- La bonne case
- Le labyrinthe
- Le serpent
- Le Défis des couloirs
- Le roule maboule
- Le Duel des Palet

195€
/jour

Un max de jeux (15 jeux)

- Formule Complète 14 jeux:
- **7 jeux de table**
- Le puissance 4
- Le jeu des buches
- Le crochet
- La balance
- Le jeu des anneaux
- Le pousse marteau
- Le morpion
- **8 Maxi jeux**
- Le billard quilles
- Le Hockey
- Le labyrinthe
- La bonne case
- Le serpent
- Le Défis des couloirs
- Le roule maboule
- Le Duel des Palets

275€
/jour